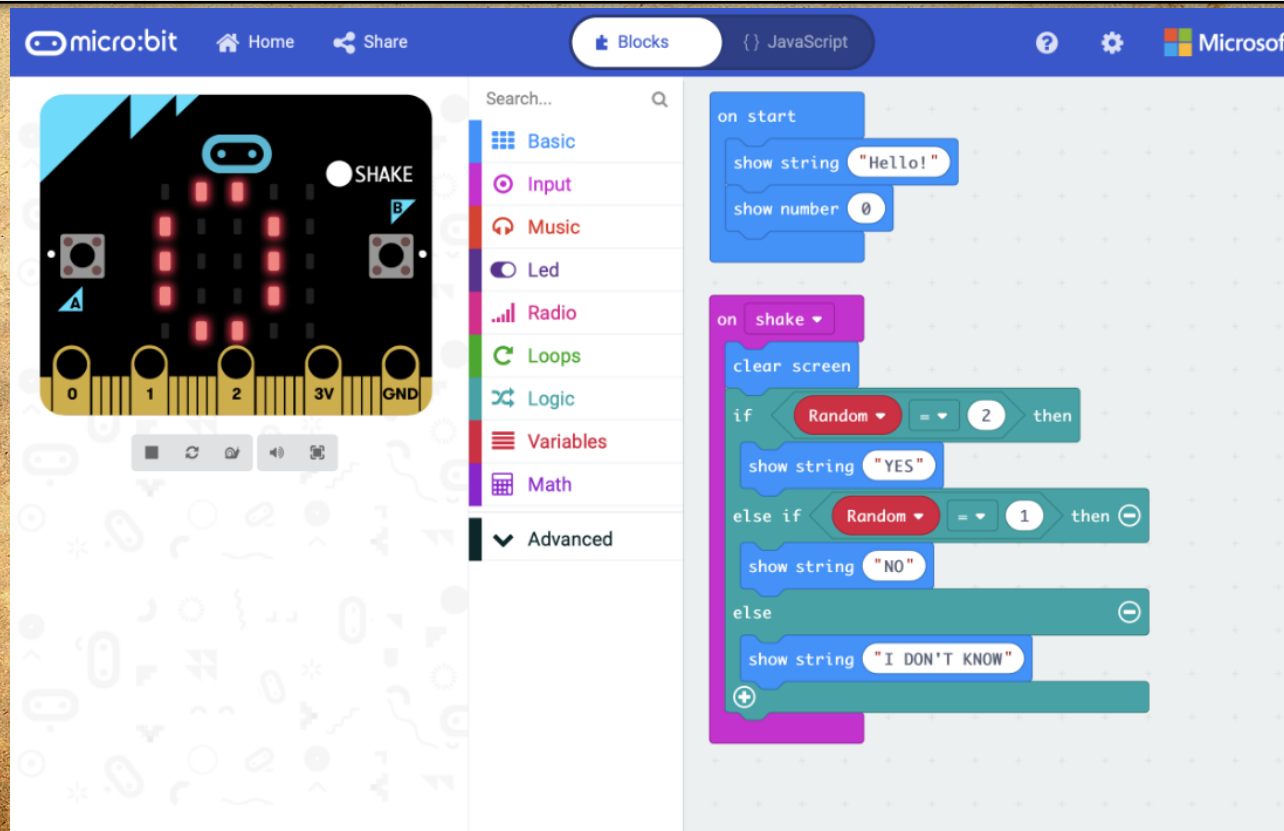
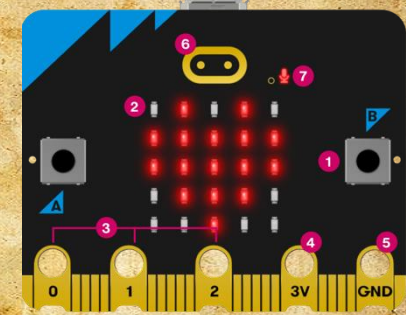


1. Atelier: Programmeren met de micro:bit

Doel:

Je leert hoe je een micro:bit kunt programmeren en ontdekt hoe je hem verschillende opdrachten kunt laten uitvoeren

In drie lessen leer je stap voor stap programmeren met de micro:bit. Je ontdekt wat de micro:bit kan en gaat uiteindelijk zelf aan de slag met programmeren



Ronde 1: Kennismaken met de micro:bit en de eerste opdrachten programmeren.

Ronde 2: Nieuwe mogelijkheden ontdekken en verschillende programma's maken.

Ronde 3: Zelf bedenken, programmeren en uitproberen.

2. Verken de Microwereld!

Als jij denkt dat jij je schoolplein wel kent, heb je het mooi mis...

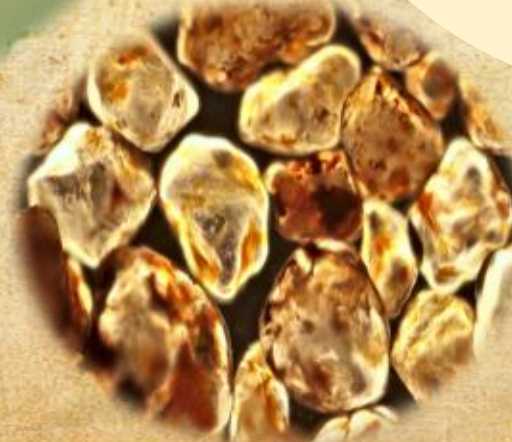


Je gaat:

- * een microscoop leren gebruiken
- * van alles in close-up bekijken
- * op schoolplein-safari
- * je eigen 'preparaat' maken
- * micro-art maken

Deze grappige beestjes zijn beerdier. En ze leven gewoon in het mos op jouw schoolplein. Je kan ze alleen pas zien onder een microscoop. Net als de rest van de geheime microwereld.

Dit is jouw kans!



Zandkorrels lijken edelstenen

3. DANCE bij Sports Planet'

Doel:

***Tijdens dit atelier maak ik kennis met allerlei dansstijlen,
tevens verbeter ik mijn conditie.***



Vergeet je
gymspullen niet!!!



4: Atelier 'Vulkanisme'

Doel: Je leert wat vulkanen zijn en hoe ze ontstaan.

In dit atelier kom je alles te weten over het ontstaan van vulkanen en leer je over uitbarstingen.



Wat gaan we doen?
We maken onze eigen vulkaan,
en laten onze vulkaan uitbarsten.
Een spetterend Atelier dus!



5. Maak je eigen bordspel

6. Bouw je eigen brug!

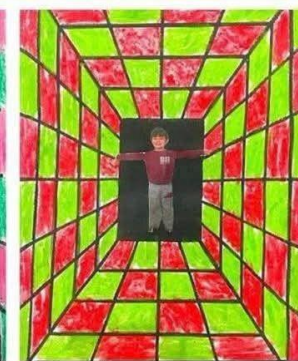
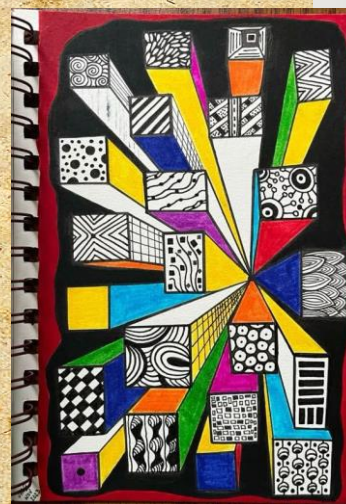
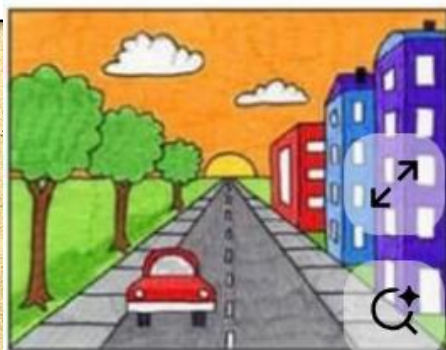
- Ben jij een echte bouwer en wil je ontdekken hoe bruggen gebouwd zijn? In dit atelier ga je samen met je team een echte brug ontwerpen en bouwen. 🛠️
- Werk samen, wees creatief en bouw de stevigste brug!



7: Atelier Perspectief tekenen

Doel: Je leert de eerste beginselen van tekenen in perspectief

In dit atelier zorgen we dat een tekening diepte krijgt. We kijken naar de horizon en werken met één verdwijnpunt.



Wat gaan we doen?

We maken een kleurrijke tunnel en plaatsen onszelf erin.

We tekenen een weg, een veld of een stijger met verdwijnpunt op de horizon.

De 3^e keer werken met een verdwijnpunt in of buiten de tekenruimte



8. Atelier 'Koken'

Doel: Maak een voorgerecht, hoofdgerecht, dessert en een kookboek.

Als je gezellig uit eten gaat in een restaurant kun je vaak kiezen uit een voorgerecht, hoofdgerecht en een nagerecht.

De gerechten kunnen warm of koud zijn en worden klaargemaakt in de keuken door een kok .

Om er zeker van te zijn dat het eten goed is, moet de kok vaak ook even proeven.

Wij gaan samen verschillende gerechten klaar maken, deze proeven en een kookboek samenstellen van de gerechten die we hebben gemaakt.



9: Nail art

Doel: *Leer de basis van het nagels lakken en aan de slag met nailart.*

Les 1: *de basis, nagels lakken.*

Les 2: *nailart*

Les 3: *verder met nailart*





10. Atelier

Haren vlechten, iets voor jou?

Doel: Je haren heel mooi leren vlechten op veel manieren.



Vind jij het leuk om echt naar **de kapper** te gaan en daar te leren je haren zo mooi mogelijk te vlechten?

Dan is dit jouw atelier!

Ronde 1 en 2

Hoe maak je een mooie vlecht?

We leren ook invlechten en vlechten met 4 strengen.

We mogen met gevlochten haren aan het eind naar een dansvoorstelling kijken.

Ronde 3

We gaan naar **Haarboutique Sandra**, hier krijgen we een rondleiding, mogen onze haren wassen en laten zien wat we geleerd hebben.

11. Kunstgalerie



Doel: onze eigen bloemengalerie maken

Les 1: We maken van spijkers, touw en chenilledraad een prachtige vaas met bloemen

Les 2: We gaan met verschillende verftechnieken aan de slag en versieren hiermee ons eigen cadeautasje

Les 3: We maken van wc-rollen en vliegerpapier een bloem waar gekleurd licht doorheen schijnt

